

## WICHTIG INFOS VORAB:

Benutzung nach VORHERIGER Eintragung in die Benutzerliste im Clubhaus eintragen.

Maschine nach jeder Benutzung an das Ladegerät anschließen (Ladestecker siehe Bild)

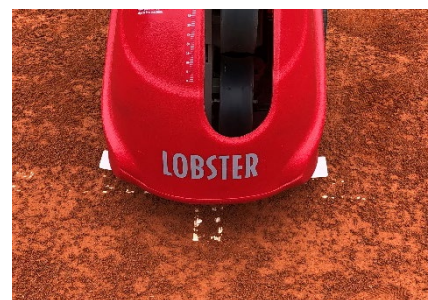
2 gelbe Ballröhren (im Clubhaus gelagert) auf Vollständigkeit überprüfen (2x18 Bälle, fehlende Bälle auf Liste vermerken!)



AKTUALISIERTE INFO ZU DEN BÄLLEN: Neuerdings steht neben den Ballröhren auch ein Eimer mit Bällen zur Verfügung, der ebenfalls genutzt werden kann. Dieser ist mit einem Vorhängeschloss an der Maschine befestigt.

FERNBEDIENUNG IMMER ZURÜCKLEGEN!!!

Bei defekt 0151-44048403 anrufen (Sven Wehner)!



## STARTEN:

Ballmaschine in der Mitte der Grundlinie mit den weißen Flügeln entlang der Grundlinie positionieren.

POWER-BUTTON auf Display drücken (links oben, ca. 1sec)

Nun kalibriert sich die Maschine automatisch (ca. 10 sec)

1x TEST BUTTON drücken (roter Button im grünen Feld)

Testball muss in einem Umkreis von 20cm im Kreuz der T-Linie landen, ggf. manuell die Position der Maschine korrigieren (Test erneut durchführen) bis der Ball korrekt aufkommt)

1x DRÜCKEN DER TASTE MANUAL

Mit den **Menü-Pfeilen** links neben dem Display könnt ihr die **Parameter** durchgehen.

Mit den **Settings+/- Tasten** recht neben dem Display ändert ihr die **Werte**.

Folgende Werte eignen sich grob zum Start, wobei das Ergebnis auch stark vom Balldruck abhängt und ggf. angepasst werden muss.

Für lange **VORHAND** Bälle



Für lange **RÜCKHAND** Bälle



**Speed** = Geschwindigkeit, **ELEV:** = Höhe, **SPIN** + = Topspin - = Unterschnitt, **ANGEL** = Winkel, + = Rückhand = Vorhand, **Feed** = Zeit bis zum nächsten Ball

### **SPIELEN:**

1x PLAY STASTE (rechts oben) drücken

Wenn Ballflug ok, Playtaste erneut drücken (=PAUSE)

Ggfl. Parameter anpassen

1x REMOTE BUTTON (unter POWER BUTTON) drücken (rote Lampe muss dann leuchten)

Spielposition einnehmen und 1x PLAY auf der Fernbedienung drücken

Wenn BÄLLE leer, Play/Pausetaste drücken, Bälle sammeln und erneut Spass haben

### **ENDE:**

Nach Training Maschine **IMMER** durch Drücken (ca. 1-2 sek) des POWER-BUTTONS ausschalten.

BÄLLE zählen (36 Stück werden gestellt) ggf. verlorene Bälle auf der Benutzerliste vermerken.

(jeder Ball kostet 1,50€, nicht mit eigenen Bällen auffüllen, die Maschine benötigt spezielle drucklose Bälle)

MASCHINE nach Gebrauch **IMMER** ans Ladekabel anschließen

!!! Fernbedienung **IMMER** zurück zu den Bällen legen !!!!

Ballröhren **IMMER** ins Clubhaus bringen

Balleimer **IMMER** am Gerät festketten und abschließen.

Maschine **IMMER** mit Kette und Vorhängeschloss sichern.

# Und nun, viel Spass !